# Sprint 7 Backlog

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | **Desarrollador asignado** |
| Reestructurar guardado y carga de partidas | Alejandro Rivera León |
| Iniciar una partida desde la GUI, tanto en red como en local. | David Cruza Sesmero + Guillermo García Patiño Lenza |
| Hacer más pruebas unitarias y añadir casos de uso para las pruebas superadas. | Gema Blanco Núñez |
| Segundo sustituto en el servidor | Maria Cristina Alameda Salas |
| Documento sobre JUnit | Gema Blanco Núñez |
| Vistas de la GUI | Alejandro Rivera León |
| Testear las máquinas, arreglar posibles errores e incluirlas en la rama principal. | Tania Romero Segura |
| Modificar el método verificar para que aproveche el nuevo diccionario. | Tania Romero Segura |